

GRAFICANDO ENTEROS NO NEGATIVOS



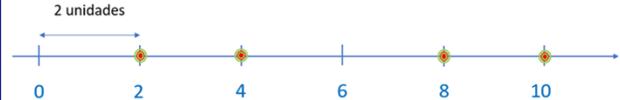
Para representar un número entero no negativo dibujamos una línea recta llamada recta numérica; después, escogemos el punto en la línea que se desea representar. El punto inicial es llamado origen y es representado con el número cero.

Para graficar dos números enteros no negativos debemos seguir el siguiente proceso:

- 1.- Dibujar la línea recta (recta numérica).
- 2.- Seleccionar un origen (normalmente el cero pero se puede iniciar en cualquier punto).
- 3.- Definir una unidad de distancia conveniente entre los segmentos de la recta para establecer la escala.
- 4.- Dibujar cada punto de acuerdo a su posición en la recta numérica.

NOTA: Recordemos que si a y b son las coordenadas de dos puntos cualesquiera de la recta numérica, y el punto b está a la derecha de a , entonces $b > a$.

EJEMPLO 1: Graficar los siguientes números enteros no negativos: 2, 4, 8, 10



EJEMPLO 2: Dada la siguiente recta numérica, encuentre las coordenadas de los puntos indicados:



SOLUCIÓN: Como se puede apreciar cada segmento tiene una separación de 11 unidades. Por ello, las coordenadas son 33, 44, 66, 88.



www.texanglobalschool.com